

REGLEMENT GENERAL DU CHALLENGE SIXTIES MERIGNIES 2026

PREAMBULE

Ce règlement est établi principalement dans le but de combiner les deux aspects « compétition » et « convivialité/partage ».

Les règles en vigueur établies par la Fédération Française de Golf s'appliquent. Comme pour toute compétition, c'est le marqueur qui est responsable du score inscrit sur la carte à chaque trou.

INSCRIPTION DES JOUEURS

Le joueur (la joueuse) doit répondre à l'ensemble des critères suivants :

- Etre âgé(e) de plus de 50 ans au premier tour de l'épreuve,
- Etre membre de l'Association Sportive du Golf de Mérignies,
- Etre à jour de ses cotisations et/ou droits de jeu envers l'AS du Golf de Mérignies,
- Etre titulaire d'un certificat médical de non contre indication à la pratique du golf en compétition.

L'inscription des joueurs se fait par internet sur le site du golf

Pour une compétition le jeudi, la limite d'inscription est définie au lundi précédent , 17h00.

L'inscription à la journée vaut inscription pour le repas prévu le midi ; toute absence au repas doit être considérée comme une exception et doit être justifiée à temps.

Un droit de jeu de 3€ est appliqué à chaque journée.

Les joueurs qui souhaiteraient participer « hors compétition » sont les bienvenus. Ils joueront dans les conditions de la compétition, mais dans des parties à part.

COMITE DE L'EPREUVE

Le Comité de l'Epreuve est constitué de 3 personnes :

- Le Directeur du golf ou son représentant
- Le Président de l'AS ou son représentant
- Hervé Colzy

Toute décision impactant le déroulement de l'épreuve devra avoir été validée par 2 membres de ce Comité au minimum, dont le Directeur du Golf.

DEROULEMENT DE L'EPREUVE

Toutes les journées du challenge se dérouleront sur 2 épreuves

Une compétition 9 trous

Une compétition 18 trous

Le joueur d'un groupe ne pourra pas en changer au cours de l'année.

Il en est de même pour les joueurs ayant choisi de jouer hors compétition (sans carte).

L'épreuve se déroule en six journées, suivant le planning établi en début d'année.

Les groupes tourneront sur les 3 parcours alternativement.

Un planning sera établi en début de saison.

Formule de jeu : simple stableford

Deux recommandations essentielles sont à respecter pour le bon déroulement des journées :

- **Respect du temps de jeu** indiqué sur les cartes de scores, de façon à ne pas pénaliser le rythme de jeu sur les parcours et à garantir l'heure du repas qui sera servi à 13h45 heures.
- L'autorisation de placer la balle sur le fairway sera systématiquement indiquée sur la carte de score. Par défaut donc : pas de placement de balle . (nous suivons la règle de base du R&A).

MARQUES ET HEURES DE DEPART

Le départ sera donné en shot gun,

A 8h30 pour la compétition 18 trous

A 10h30 pour la compétition 9 trous

9 trous : les départs sont déterminés selon l'index des joueurs et joueuses. (avec un maxi jaune / rouge , homme/femme) .

18 trous : les hommes joueront des marques jaunes jusqu'à l'index 36 (des bleus si plus de 75 ans) et des bleus pour les index supérieurs à 36.

Les dames joueront des marques rouges.

L'index sera ramené à 36 pour le classement de la compétition.

COMPOSITION DES PARTIES

Les inscriptions de dernière minute ne sont pas acceptées.

Les groupes, en majorité de 3, seront établis pour favoriser la connaissance réciproque des joueurs au sein des Sixtees, et si possible par niveau de jeu équivalent.

Les tees de départ seront choisis pour optimiser le temps de jeu et limiter les déplacements, une fois que les participants 'avec raison médicale ' auront été positionnés sur les tees les plus proches.

Cette partie de règlement peut faire l'objet d'ajustements en-cours d'année (qui seront communiqués) afin d'assurer aussi la meilleure fluidité sur les parcours.

CLASSEMENT FINAL ET RECOMPENSES

Le classement final sera effectué au terme des six journées,

Pour être récompensé, un participant devra avoir validé 4 cartes. S'il remplit cette condition et est absent à la remise des prix, son lot sera conservé.

Les récompenses seront remises selon 3 classements établis à partir des 4 meilleures cartes

- En brut
- En Net

En cas d'égalité entre deux joueurs au terme des 6 journées, le départage sera fait de la façon suivante : prise en compte du cinquième score. Si l'égalité persiste, idem pour le sixième score. Si l'égalité persiste encore, on procédera à un tirage au sort.